

Brain of the World

NOTA DE PRENSA

El proyecto español *Brain of the World* se presenta en Hong Kong

Ideado por las compañías NBOWM y EQUIP Xavier Claramunt, el proyecto desarrolla centros temáticos en diversas ciudades de los cinco continentes, para dar respuesta a las preguntas que se plantea el mundo

(Hong Kong, 11 de diciembre de 2008). El proyecto *Brain of the World*, ideado por las compañías NBOWM y EQUIP Xavier Claramunt, se ha presentado hoy en Hong Kong, en el congreso Inno Design Tech que celebra en el Hong Kong Convention and Exhibition Centre.

Brain of the World ha sido concebido para implantar en diversas ciudades del mundo centros donde repensar las necesidades futuras de las personas, responder las preguntas que se plantea el mundo y plantear soluciones eficaces. Se trata de centros temáticos especializados en diferentes ámbitos que pueden permitir, según cada caso, identificar de manera diferencial a la ciudad y país que representan. De esta manera, las ciudades se relacionaran con un área de investigación concreta: nuevos sectores económicos, necesidades de las ciudades, regiones o países, combustibles, recursos naturales, movilidad... Los centros Brain of the World revitalizarán las zonas donde se instalen, con la generación de nuevos tejidos empresariales asociados a los proyectos.

Estos se ubicarán en edificios singulares que sean capaz de transmitir el mensaje de “trabajar hacia un futuro mejor”. Su presentación en Hong Kong ha tenido una buena acogida y otras ciudades como Barcelona o Ciudad del Cabo ya han mostrado su interés en acoger centros de estas características.

NBOWM

Es una empresa de investigación de futuro que basa sus proyectos en la detección y solución de las necesidades reales de las personas. Aplica sus conocimientos en diferentes ámbitos de actuación y ha sido impulsora del proyecto Mom 2010 de movilidad sostenible, entre otros.

EQUIP Xavier Claramunt

La compañía de arquitectura EQUIP Xavier Claramunt se fundó en Barcelona en 1990. Está especializada en edificios singulares para diversos usos y cuenta con un equipo de 30 personas procedentes de diversas disciplinas. En 2005, la compañía abrió su propia oficina en China, país en el que desarrolla diversos proyectos. Entre sus proyectos destaca el primer hotel espacial Galactic Suite.

Para más información e imágenes:

info@nbowm.com

+34 610 468 822

Brain of the World

www.botwproject.com
www.botwproject.com



Brain of the World

BRAIN OF THE WORLD BOTW

1. MISSION
2. VISION
3. THE PROCEDURE
4. THE PATH BRAIN OF THE WORLD

DEFINITION

Botw is a strategy for both longer human food for the future needs and solve the urgent problems in the world (energy, pollution) by means of creating a network of think, research and educational hubs.

based on the gathering of **mission, vision, needs** and **agents**.

based on the gathering of the three main areas behind any action: decision, research and application.

1. MISSION: a network of ideas.
To create a network of ideas (missions) working together as a collective decision, research and educational hub (think). Create a network of hubs of ideas.

MISSION BOTW THINKS ABOUT FUTURE NEEDS OF PEOPLE

MISSION BOTW IS AIMED TO FIND A STRATEGY TO TACKLE WORLD PROBLEMS

2. VISION: Long term goals, finding solutions.
To create a body of people who think locally about the whole world.

VISION: People needs to help the world.

VISION: Individual needs to help the world.

3. THE PROCEDURE: write to think.

The procedure will start with the **choosing of a city** to host a **permanent building**, a **Research** to gather the needs (based on **3 main objectives**) (the Neuron Main Objective) through the gathering of working groups.

The first **ONE CITY ONE VISION** (Neuron Main Objective)

ONE CITY ONE VISION: An individual body of people in any first related to the main Neuron Objective.

RESEARCH OBJECTIVE: A body of experts specialized in the subject of the main Neuron Objective.

APPLICATION AGENTS: The necessary representatives of the companies or academic bodies in charge of developing or implementing the results of the Neuron activity.

*how and better opportunities for a world as the same

02-BOTW project cast def.pdf



05-BOTW BARCELONA.jpg

03-BOTW-PRESENTATION HKTDC.pdf



06-XAVI CLARAMUNT - PEP VALLS.jpg



07-PEP VALLS - XAVI CLARAMUNT.jpg

+ video